

Муниципальное автономное образовательное учреждение дополнительного образования  
Дом детского творчества «У Белого озера»

**Методическая разработка**  
**Деловая игра «Мы в эфире»**

Авторы:

Соторова А. С., педагог-организатор,

Метелева А. П., педагог-организатор,

Колганова В. А., культорганизатор,

Миллер Е. Д., педагог дополнительного образования

Томск, 2023

## Аннотация

Методическая разработка «Мы в эфире» — это деловая игра, цель которой — расширение знаний детей о профессии радиоведущего, формирование основных компетенций для самоопределения и выбора профессии. Основная задача разработки — создать ситуацию погружения и пробы в мир такой профессии, как радио журналистка, для учащихся средней и старшей школы.

В ходе деловой игры участникам команды предлагается провести радиоэфир на заданную тему, соблюдая четкие задачи каждой из ролей.

- **Эксперт (редактор)** — проводит оценку эфира, качество его структуры и наполнения.
- **Гость** — высказывает свою позицию на заданную тему, активно участвует в диалоге.
- **Радио ведущий** — организует эфир, стремится сделать его качественным, актуальным, интересным.
- **Слушатель** — погружается в тему, придумывает и задает вопросы.

По итогам игры каждый участник получит представление о каждой из заявленной роли, проявит себя в ней, отретифицирует полученный опыт.

К методической разработке прилагается вспомогательный материал, состоящий из:

- карточек жеребьевки,
- перечня скороговорок,
- перечня актуальных тем для эфиров,
- экспертной карты,
- чек-листов для каждой из ролей,
- поля для рефлексии.

Методическая разработка снабжена подробными комментариями для педагога и полностью готова для использования другими педагогическими работниками любого профиля и любых образовательных учреждений.

Ссылка на фотографии с проведенных событий <https://disk.yandex.ru/d/2y6BiSdFB3N-BQ>



Этап	Кто	Содержание	Время	Раздаточные материалы	Канцелярские товары
<b>Приветствие</b>	Педагог	<p>Добрый день. В рамках программы «Открытый микрофон» мы вместе погружались в работу журналистов, знакомились с внутренней кухней деятельности радиостанции. Сегодня ваша задача показать, как вы можете проявить себя в этой сфере. Для этого каждый из вас, вместе с командой проведет свой собственный эфир на заданную тему, а также попробует себя в роли эксперта и слушателя. У каждой роли есть свои важные задачи, будьте внимательны.</p>	5 минут	нет	
<b>Деление на команды</b>	Педагог	<p>Участники тянут карточки, на которых написано название стартовой роли и номер команды. После чего объединяются в группы по номеру команды. Количество команд определяется исходя из реального количества участников. Команды участвуют в игре по очереди, в соответствии с номером на карточке.</p> <p><i>Примечание для педагога:</i></p> <p>Игра рассчитана на равное количество участников в каждой команде. Оптимальный состав команды – 4 человека, минимальный – 2. Если участников в команде 4 – используются все роли. Если 3 – исключается «Эксперт» (его задачу выполняет педагог). Если 2 – Исключается «Слушатель» (его задачу выполняет педагог).</p> <p><i>Пример 1. На игру пришли 8 учащихся. При жеребьевке они разделятся на 2 команды по 4 человека (эксперт, гость, слушатель, ведущий).</i></p>	5 минут	Приложение 1 («Карточки для жеребьевки»)	

		<p><i>Пример 2. На игру пришли 6 учащихся. При жеребьевке они разделятся на 2 команды по 3 человека (гость, слушатель, ведущий). Задачи эксперта в этом случае выполняет педагог.</i></p> <p><i>Пример 3. (данный вариант может использоваться на усмотрение педагога). На игру пришли 5 учащихся. При жеребьевке они объединятся в 1 команду и двое учащихся разделят между собой одну из ролей).</i></p> <p><b><i>Важно! Принцип деления на команды в первую очередь определяется педагогом на его усмотрение. Главное, чтобы все ребята приняли активное участие и могли попробовать себя в разных ролях.</i></b></p> <p><b><i>Для ситуации, когда в игре принимает участие 1 команда рекомендуется рассмотреть специальный сценарий. В нем участники проигрывают игру столько раз, сколько участников в команде, осуществляя смену ролей. Таким образом каждый попробует себя в каждой роли.</i></b></p>			
<p><b>Разъяснение ролей и старт</b></p>	<p>Педагог</p>	<p>Итак, каждый из вас нашел свою команду и получил роль. Давайте узнаем, какая важная задача у вас будет в эфире в соответствии с ролью.</p> <p>Роли:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• <b>Эксперт (редактор).</b> Проводит оценку эфира, качество его структуры и наполнения.</li> <li>• <b>Гость.</b> Высказывает свою позицию на заданную тему, активно участвует в диалоге.</li> <li>• <b>Ведущий.</b> Организует эфир, стремится сделать его качественным, актуальным, интересным.</li> <li>• <b>Слушатель.</b> Погружается в тему, придумывает и задает вопросы.</li> </ul> <p>Ну что, готовы начать? Тогда приглашаю команду под номером 1.</p>	<p>5 минут</p>		

<b>Ход игры. Последующие этапы будут повторяться для каждой команды. Команды участвуют в игре (проводят эфиры) по очереди.</b>					
<b>Выбор темы</b>	Педагог	Ребята из первой команды, вам нужно вытянуть из этих карточек случайную с темой вашего эфира (карточки раскладываются на стол лицевой стороной вниз). На карточке так же будет написана скороговорка, давайте прочитаем ее хором чтобы размяться перед выходом в эфир.	3 минуты	Приложение 2 (Темы эфиров)	
<b>Подготовка</b>	Педагог	<p>Теперь вы знаете свою тему и настало время подготовиться к эфиру. Делать вы это будете в соответствии со своими ролями.</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Эксперт. Получает оценочный лист. Заполняет шапку.</li> <li>• Гость. Составляет свое короткое суждение в 3 предложения относительно темы эфира.</li> <li>• Ведущий. Продумывает ход эфира в соответствии с чек-листом. <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Погружение в тему.</li> <li>○ Мнение</li> <li>○ Реакция</li> <li>○ Звонок</li> <li>○ Итог</li> </ul> </li> </ul>	2 минуты	<p>Приложение 3 (Экспертный лист)</p> <p>Приложение 4 (Чек-лист)</p>	Ручки Листы бумаги

		<ul style="list-style-type: none"> <li>• Слушатель. Придумывает 2-3 общих вопроса по теме. 1 закрытый, 1 открытый, 1 альтернативный.</li> </ul>			
<b>Старт эфира</b>	Педагог	<p>Итак, время на подготовку истекло, и мы начинаем эфир. Участники, пожалуйста займите свои места в студии в соответствии с ролями.</p> <p>Участники первой команды занимают свои места: ведущий и гость перед камерой, эксперт и слушатель – в зале. А я пока напомню вам ваши задачи:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Ведущий. Начинает эфир и ведет его в соответствии с этапами чек-листа. <ul style="list-style-type: none"> <li>○ Обеспечить погружение в тему</li> <li>○ Обратиться к гостю, включить его в продуктивный диалог</li> <li>○ Высказать реакцию на мнение гостя</li> <li>○ Принять «Звонок в студию»</li> <li>○ Подвести итог</li> <li>○ Уложиться в регламент 4 минут.</li> </ul> </li> <li>• Гость. Высказывает свое мнение относительно темы.</li> <li>• Эксперт. Заполняет лист оценки.</li> <li>• Слушатель. Задает уместный «вопрос в эфир» из составленных ранее.</li> </ul> <p>Время пошло.</p>	2 минуты		
<b>Ход эфира</b>	Педагог	<p>Задача участников провести эфир на обозначенную тему. Время эфира ограничено - 4 минуты.</p> <p>Примерно на 2 минуте эфира вводит в игру фактор внезапности, задание, которое ведущий и гость должны выполнить. При необходимости, на усмотрение педагога, он может ввести еще одно дополнительное задание из списка, например, если видит,</p>	4 минуты	Приложение 5 (Ситуативные задания)	

		что дискуссия угасла и ребята теряются. Список заданий см. Приложение 5			
<b>Завершение</b>	Педагог	Ребята, время вашего эфира подошло к концу. Большое вам спасибо! Прошу эксперта сдать свой экспертный лист.  И сейчас возможность провести эфир переходит к следующей команде. И вам так же нужно вытянуть свою тему.	3 минуты	Приложение 2 (Темы эфиров)	
<b>Рефлексия</b>	Педагог	Ребята, вы большие молодцы! Сегодня каждому из вас в составе команд удалось поучаствовать в радиозэфире. А сейчас давайте коротко обсудим ваши впечатления.  Рефлексия проводится в игровой форме с использованием стикеров. Педагог задает вопрос и предлагает участникам наклеить стикер на поле с ответом, который ему ближе. Каждое поле необходимо сфотографировать.  Вопросы: <ul style="list-style-type: none"> <li>• В какой роли вы лучше всего проявили себя?</li> <li>• В какой роли вам было менее комфортно?</li> <li>• Чувствуете ли вы себя готовыми выйти в настоящий эфир?</li> </ul>		Приложение 6 (Поля для рефлексии)	Ручки Стикеры

Приложение 1 (Карточки для жеребьевки)

<b>Команда 1 Ведущий</b>	<b>Команда 1 Эксперт</b>	<b>Команда 1 Гость</b>	<b>Команда 1 Слушатель</b>
<b>Команда 2 Ведущий</b>	<b>Команда 2 Эксперт</b>	<b>Команда 2 Гость</b>	<b>Команда 2 Слушатель</b>
<b>Команда 3 Ведущий</b>	<b>Команда 3 Эксперт</b>	<b>Команда 3 Гость</b>	<b>Команда 3 Слушатель</b>
<b>Команда 4 Ведущий</b>	<b>Команда 4 Эксперт</b>	<b>Команда 4 Гость</b>	<b>Команда 4 Слушатель</b>

## Приложение 2 (Скороговорки и темы эфиров)

Лезут козы в грозу в лозу – лозу козы в грозу грызут. <b>Тема эфира:</b> Интернет – сокровищница знаний или большая помойка?
Жужжит над жимолостью жук. Тяжелый на жуке кожух. <b>Тема эфира:</b> Электронная и бумажная книга. Что выбрать?
Около кола колокола, около ворот коловорот. <b>Тема эфира:</b> В компьютерных играх больше вреда или пользы?
Бранденбургские рододендроны из дендрария. <b>Тема эфира:</b> Важно ли быть отличником?
Интернет-интервьюер интервента интервьюировал, интервьюировал, да так и не проинтервьюировал. <b>Тема эфира:</b> Лучше иметь одного близкого друга или 100 знакомых.
Юля юлила, а Константин все констатировал и констатировал. <b>Тема эфира:</b> 21 век – время дистанционного образования?
В аквариуме у Харитона четыре рака да три тритона. <b>Тема эфира:</b> Вредная привычка – это выбор или слабость.
Бредут бобры в сыры боры. Бобры храбры, а для бобрят добры. <b>Тема эфира:</b> Спорт. Польза или вред.
Купи кипу пик. Кипу пик купи. Пик кипу купи. <b>Тема эфира:</b> Домашний питомец – надежный друг или ответственность и обуза.
Перпендикуляры рисуют без транспортиров. <b>Тема эфира:</b> В школе нужно отменить домашние задания. За и против.

Приложение 3 (Экспертный лист):

	<b>Название команды:</b> <b>Тема эфира:</b> <b>Ведущий:</b> <b>Эксперт:</b> <b>Гость:</b> <b>Слушатель:</b>			
№	Критерий	1 (плохо)	2 (хорошо)	3 (отлично)
1	<b>Актуальность темы (насколько тема важна, значима и современна?)</b>	Тема эфира не связана с актуальными проблемами	Актуальность темы раскрыта в достаточной степени, но нуждается в небольшой корректировке	Актуальность темы раскрыта в достаточной степени
2	<b>Степень раскрытия и проработки темы (насколько авторы эфира знают то, о чем рассказывают и насколько полно они об этом рассказали?)</b>	Тема эфира не раскрыта, а авторы эфира погрузились в тему поверхностно	Тема эфира раскрыта в недостаточной степени, ощущалось неполное владение материалом	Тема эфира раскрыта полностью и оригинально, авторы эфира владеют темой глубоко
3	<b>Мастерство публичной речи (насколько авторы эфира говорят красиво и правильно?)</b>	Авторы эфира допускали много грубых речевых ошибок, речь была скудной, недостаточно богатой	Авторы эфира не допускали речевые ошибки, но речь была недостаточно богатой	Авторы эфира не допускали речевые ошибки, речь была богатой и разнообразной
4	<b>Динамичность эфира (насколько тебе было интересно и хотелось высказать свое мнение?)</b>	Эфир чаще был затянут и не побуждал к включенности слушателя	Большая часть эфира была динамичной и вовлекающей слушателя в тему, вызывала эмоциональный отклик	Весь эфир был динамичным и вовлекающим слушателя в тему, вызывал эмоциональный отклик
5	<b>Общее впечатление от эфира (насколько тебе понравилось то, что ты услышал(а)?)</b>	Текстовый комментарий, отражающий эмоциональное впечатление от эфира		

## Приложение 4 (Чек-лист)

Ведущий продумывает ход эфира в соответствии с чек-листом:

- Погружение в тему (Общее обозначение темы, основных моментов по теме, завязка на дальнейшее обсуждение, представление гостя)
- Мнение гостя (Предлагает гостю выразить свою точку зрения на предложенную тему, задает вопросы)
- Реакция (Мнение о выраженной точке зрения и рассмотрение других вариантов)
- Звонок (Обсуждение со слушателем и его вопросом/точкой зрения)
- Итог (Заключение, включающее в себя основные моменты всей беседы)

## Приложение 5 (Ситуативные задания)

- В студию забежала собака, она громко лает, прыгает и мешает вести эфир
- Необходимо вставить рекламу от спонсора: прорекламируйте кетчуп "Помидоркинс"
- Необходимо срочно передать экстренную новость: по городу объявляется штормовое предупреждение - ветер до 20 м/с
- Технические неполадки: у гостя сломался микрофон, нужно как-то занять эфирное время, пока его меняют
- В эфир поступил звонок: человек представился предводителем инопланетной расы, начинает говорить объявление о захвате Земли, необходимо вежливо закончить разговор с этим человеком
- На вас напала икота, ведите эфир икая
- Время прогноза погоды, но материалы для него вам не предоставили, расскажите его сами
- Необходимо поблагодарить директора радиостанции: Жугдэидэмидийна Лхагвасуреновича Бугаргодстурски за помощь в организации эфира

Приложение 5 (Поля для рефлексии)

Вопрос 1

Ведущий	Эксперт
Слушатель	Гость

Вопрос 2

Ведущий	Эксперт
Слушатель	Гость

Вопрос 3

Да	Нет